

絵のクイズ

いろいろな物が描かれた絵（画像）を使って、増えた物を探したり、同じ物を見つけたりするゲームです。ゲームの時間に、添付したクイズ用の画像をパソコンでプロジェクターがディスプレイに表示したり、ウェブで画面共有をしたり、大きめに印刷したりして使うことができます。

使用しているイラストは <https://rakugakiicon.com/> のフリーイラストを使用させていただきました。

1. 何が増えたかな。

●内容説明

次のように説明します。「**最初にいくつかの物が描かれた絵を見せます。何があるかを覚えてください。10秒ほどしたら、次の絵を見せます。その絵には、最初の絵にはなかった物が一つ増えています。それが何かを当ててください。**」

そして、順番に**最初の絵、次の絵**を見せて、何が増えたかを考えてもらい、最後に**答えの絵**を見せます。

●添付ファイルの説明

添付ファイルは、絵に描かれている物のテーマによって、「生き物」、「野菜果物」、「料理デザート飲み物」があります。それぞれの名前のフォルダーには「易しい」「難しい」のフォルダーがあります。

「易しい」のフォルダーには8個の物のなかで増えた物を探す問題、「難しい」のフォルダーには12個の物のなかで増えた物を探す問題の絵が入っています。

絵のファイル名は

[テーマ]_[易しい/難しい][問題番号]_[1(最初の絵)/2(次の絵)/3(答えの絵)].png

となっています。例えば、

生き物_易しい01_1.png

はテーマが生き物で、易しい問題で、問題番号は01で、最初の絵を意味しています。

最初に見せる絵は、

生き物_易しい01_1.png

次に物が増えた絵

生き物_易しい01_2.png

を見せて、最後に

生き物_易しい01_3.png

答えを見せます。

●絵の説明

易しい問題は低学年向けで、難しい問題は高学年向けです。また、絵には番号が振ってあります。これは、描かれている物が何という物か分からない場合に、番号で答えることができるようにするためです。

2. 同じ物を探せ。

●内容説明

次のように説明します。「いくつかの違う物が描かれた絵を見せます。その中に同じ物が一組あります。それが何かを当ててください。」

そして、順番に**問題の絵**を見せて、同じ物がある組を探してもらい、最後に**答えの絵**を見せます。

●添付ファイルの説明

添付ファイルは、絵に描かれている物のテーマによって、「生き物」、「野菜果物」、「料理デザート飲み物」があります。それぞれの名前のフォルダーには「易しい」「難しい」のフォルダーがあります。

「易しい」のフォルダーには16個の物のなかで同じ物の組を探す問題、「難しい」のフォルダーには20個の物のなかで同じ物の組を探す問題の絵が入っています。

絵のファイル名は

[テーマ]_[易しい/難しい][問題番号]_[1(問題の絵)/2(答えの絵)].png

となっています。例えば、

生き物_易しい01_1.png

はテーマが生き物で、易しい問題で、問題番号は01で、問題の絵を意味しています。

最初に、

生き物_易しい01_1.png

を見せて探してもらい、最後に

生き物_易しい01_2.png

答えを見せます。

●絵の説明

易しい問題は低学年向けで、難しい問題は高学年向けです。また、絵には番号が振ってあります。これは、描かれている物が何という物か分からない場合に、番号で答えることができるようにするためです。